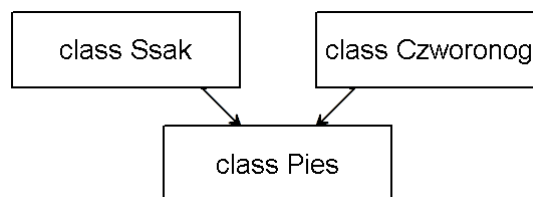


Laboratorium 7 – Dziedziczenie wielobazowe i wielopokoleniowe

Zad. 1

DZIEDZICZENIE WIELOBAZOWE

Zdefiniuj dwie klasy bazowe: `Ssak` i `Czworonog`. Klasa `Ssak` ma pole `rasa` (char*) i metody `Jedz()` oraz `Mow()`. Klasa `Czworonog` ma pole `liczba_nog` (int) i metodę `Biegaj()`. Stwórz klasę pochodną `Pies` dziedziczącą po obu klasach bazowych `Ssak` i `Czworonog`. Dopisz do niej również pole `imie` (char*), a także zmodyfikuj metody `Mow()` i `Biegaj()`. W klasach bazowych zadeklaruj metody `Mow()` i `Biegaj()`, jako **metody wirtualne**.



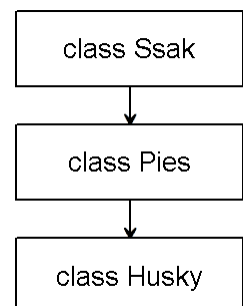
Zad. 2

Analogicznie do zadania 1 stwórz klasę pochodną `Kot` dziedziczącą po obu klasach bazowych `Ssak` i `Czworonog`. Zmodyfikuj metody `Mow()` i `Biegaj()`, aby wywoływały inne akcje niż dla obiektów klasy `Pies`.

Zad. 3

DZIEDZICZENIE WIELOPOKOGENIOWE

Zdefiniuj klasę bazową `Ssak` zawierającą publiczne pole `rasa` (np. char*) oraz metodę `Jedz()`. Stwórz klasę pochodną `Pies` dziedziczącą po klasie `Ssak` z dodatkowym polem `imie` (char*) oraz metodą `Mow()`. Klasa `Pies` będzie klasą bazową dla klasy `Husky`, która ma zawierać dodatkową metodę `Biegaj()`. Stwórz obiekt typu `Husky` i wywołaj dla niego metody `Jedz()`, `Mow()` i `Biegaj()`. Stwórz także obiekty typu `Ssak` i `Pies`.



Zad. 4

Zmodyfikuj klasę bazową `Ssak` z zadania 3 tak, aby zawierała metodę `Mow()` i była **klasą abstrakcyjną**. Stwórz klasę pochodną `Pies` dziedziczącą po klasie `Ssak` z dodatkowym polem `imie` (char*) oraz metodą `Mow()`. Klasa `Pies` będzie klasą bazową dla klasy `Husky`, która ma zawierać dodatkową metodę `Biegaj()`. Stwórz obiekt typu `Husky` i wywołaj dla niego metody `Jedz()`, `Mow()` i `Biegaj()`.

Pytania:

- Czy można stworzyć klasę pochodną, która będzie dziedziczyć po wielu klasach bazowych?
- Czy klasa pochodna po pewnej klasie może być klasą bazową dla innej klasy?